Nombre: caso\_00\_ejemplo

Descripción: Busca verificar el primer caso de ejemplo del enunciado

|  |  |
| --- | --- |
| **IN** | **OUT** |
| 4  0 0 1 | 1 2 4  3 |

Nombre: caso\_01\_ejemplo

Descripción: Busca verificar el segundo caso de ejemplo del enunciado

|  |  |
| --- | --- |
| **IN** | **OUT** |
| 5  1 2 3 4 | 2 5 1 3  4 |

Nombre: caso\_02\_sin\_movimientos

Descripción: Busca detectar un error en caso de que todas las pasadas no tengan movimientos

|  |  |
| --- | --- |
| **IN** | **OUT** |
| 4  0 0 0 | 1 2 3  4 |

Nombre: caso\_03\_unSoloAventurero

Descripción: Busca detectar un error en caso de que solo haya un aventurero

|  |  |
| --- | --- |
| **IN** | **OUT** |
| 1  0 | 1  0 |

Nota: se asume que al existir un solo aventurero, ceba solo su mate y luego se retira.

Nombre: caso\_04\_pasadasMayorA\_aventureros

Descripción: Busca detectar un error en caso de que la cantidad de pasadas sea mayor a la cantidad de aventureros

|  |  |
| --- | --- |
| **IN** | **OUT** |
| 3  4 4 | 2 3  1 |